



### Instrucciones generales

- Juegues siempre junto a su gato.
- Elige un buen momento para empezar: comienza el juego cuando su gato está activo y con ganas de jugar. No empieces justo después de que haya comido. De vez en cuando, podría alimentarle mientras juega, remezclando su comida habitual por los premios que le aporte el juego. Esto previene su sobrealimentación y provoca que la hora de la comida sea un momento relajado y emocionante para él.
- Coloque el juego en un lugar donde el gato se sienta relajado y no pueda ser distraído.
- Síéntese al lado de su gato hasta que le sea tranquilo. Trate de evitar mirarlo fijamente, ya que esto puede hacer que sea más consciente.
- Para motivar a su gato a empezar, use los premios que resulten especialmente sabrosos para él.
- Ayude a su gato al principio para que le sea fácil alcanzar rápido su motivación. Sobre todo al principio, esto aumentará el interés de su gato, quien asociará el juego con un premio delicioso.
- Aunque por naturaleza los gatos son juguetones, puede que algunos hayan olvidado el interés por ellos. Estos gatos necesitan enseñanzas pacientemente y cuidadosas para jugar.
- Algunos gatos son excelentes observadores e imitadores, por lo que pueden aprender muy bien mediante la observación.

**Nota importante:** Los gatos reaccionan a los nuevos juguetes de manera muy diferente. Muchos animales juegan desde el inicio, con gran interés al jugar "Cat Activity". Otros deben habituarse a los juguetes de manera gradual. Esto suele ignorar al juego al principio, pero enseguida se interesan, y más tarde juegan con entusiasmo. Por tanto, amplíe el tiempo que le gusta concentrarse durante un período largo de tiempo o otros preferiremos jugar menos tiempo pero más a menudo.

Construyamos una rutina de juego para su gato, es aconsejable dejarlo de manera autónoma a habituarse a jugar.

Los deseamos a usted y a su gato, mucha diversión y éxito a través de los diferentes juegos.

### Empieza el juego

Al principio, su gato tiene que relacionar que la tabla de juegos le va a dar un premio delicioso. Por tanto, amplíe el tiempo que use unos pocos snacks de premio sobre el tablero de juego y deje que su gato los coma (repita esta acción varias veces). Si construyamos una rutina de juego para su gato, es aconsejable dejarlo de manera autónoma a habituarse a jugar.

con premios. Seguramente, su gato se los comerá de forma inflexible y con entusiasmo. Familiarice a su gato con las partes del juego de forma individual.

**1. Juego cubriendo las bolas:**  
a. Coloque unos pocos premios en uno de los compartimentos de su gato y pídales que vea y oír lo que hace. A continuación, cubra el orificio con una de las bolas. Gracias al pequeño agujero, su gato puede mirar y oír lo que sucede dentro. Esto le proporciona un estímulo extra para jugar al juego.

b. Entonces su gato tratará de quitar la bola con la gata para conseguir el premio. Si no lo consigue después de los primeros intentos, ayudele de los primeros intentos, ayudele, por ejemplo colocando el snack de premio sólo a medio camino del orificio.

c. Repita este ejercicio varias veces hasta que su gato entienda que recibe una recompensa cuando mueve la manivela a lo largo, con lo que logra abrir el compartimento.

**2. Juego con el cajón:**  
a. En presencia de su gato, llene el primer cajón con un premio y cierre sólo hasta la mitad. Así podrá encontrar el snack de premio más rápido y sentirá satisfacción más fácilmente. Su gato tratará de sacar el premio con la pata. Si tiene dificultades, ofrézcale algo de ayuda. Muéstrele cómo sacar el premio con la ayuda del asa. Anímelo especialmente en los primeros intentos y dele algunos premios mientras tanto para demostrarle que lo está haciendo bien.

b. Repita este procedimiento hasta que su gato entienda que recibe una recompensa cuando abre el cajón.

c. Para aumentar el nivel de dificultad, vaya cerrando el cajón cada vez más.

d. Una vez que su gato pueda abrir el cajón sin dificultad, ofrézlelo completamente.

e. Repita este procedimiento hasta que su gato entienda que recibe una recompensa cuando abre el cajón.

f. Comience entrenando con una sola fila de compartimentos con tres cuadrados. Una vez que su gato pueda abrir el cajón sin dificultad, ofrézlelo completamente.

g. Repita este procedimiento hasta que su gato entienda que recibe una recompensa cuando empuja la tapa.

h. Una vez que su gato pueda abrir y mover las tapas de una fila por su cuenta, puede poner en juego la segunda fila.

i. Cuando su gato esté jugando con las dos filas, puede incluir las bolas. Al principio, éstas se colocan en los orificios de encima de las tapas. Para estimular el interés de su gato, escondo los premios también ahí.

f. Cuando su gato ha aprendido a jugar con las bolas, puede aumentar el nivel

### Informação geral

1. Para jogar este jogo, o gato deve estar sempre acompanhado pelo dono.  
2. Comece a brincar/criar quando o seu gato estiver bem despojado e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição ou quando o gato estiver cansado, pois a mente altera e ele não terá qualquer interesse nas guloseimas ou snacks. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual. Desta forma evita alimentar o seu gato em excesso e torna as horas das refeições mais divertidas e interessantes.

3. O jogo deve ser colocado num local sossegado onde o gato se sinta confortável, e não possa ser perturbado.  
4. Deve permanecer junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar o contacto físico com o gato.  
5. Para motivar o seu gato de início, deve utilizar guloseimas med gódditir med muita frequência. Não se esforçar demais e tentar a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente no início, que o gato tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.  
6. Embora os gatos sejam curiosos e brincalhões por natureza, alguns precisam de responder a brincar, de uma forma calma e pacífica.  
7. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

8. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

9. Quando os ratos de formas diferentes e novos brinquedos. Muitos gatos demonstram mais interesse em brincar com os novos brinquedos, enquanto outros precisam de mais tempo para se habituarem. De início não ignore o brinquedo, mas mais tarde vá introduzindo o gato em diferentes jogos. Outra forma de aumentar o interesse é ocultar los premios sólo en algunos de los orificios.

10. Desajustes a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

### Informação geral

1. Para jogar este jogo, o gato deve estar sempre acompanhado pelo dono.  
2. Comece a brincar/criar quando o seu gato estiver bem despojado e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição ou quando o gato estiver cansado, pois a mente altera e ele não terá qualquer interesse nas guloseimas ou snacks. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual. Desta forma evita alimentar o seu gato em excesso e torna as horas das refeições mais divertidas e interessantes.

3. O jogo deve ser colocado num local sossegado onde o gato se sinta confortável, e não possa ser perturbado.  
4. Deve permanecer junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar o contacto físico com o gato.  
5. Para motivar o seu gato de início, deve utilizar guloseimas med gódditir med muita frequência. Não se esforçar demais e tentar a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente no início, que o gato tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.  
6. Embora os gatos sejam curiosos e brincalhões por natureza, alguns precisam de responder a brincar, de uma forma calma e pacífica.  
7. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

8. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

9. Quando os ratos de formas diferentes e novos brinquedos. Muitos gatos demonstram mais interesse em brincar com os novos brinquedos, enquanto outros precisam de mais tempo para se habituarem. De início não ignore o brinquedo, mas mais tarde vá introduzindo o gato em diferentes jogos. Outra forma de aumentar o interesse é ocultar los premios sólo en algunos de los orificios.

10. Desajustes a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

### Vamos brincar

No primeiro passo, o gato tem que aprender que o jogo é uma grande diversão e uma experiência deliciosa. Por este motivo, comece por permitir algumas guloseimas no tabuleiro e permita que o gato as coma (repita várias vezes). Assim que o gato se habituou ao jogo, é importante e interessante do ponto de vista do tabuleiro, pode prosseguir para o passo seguinte e colocar as guloseimas apenas nos

orificios. O gato deverá devorar as guloseimas com entusiasmo.  
Deve dar a conhecer ao seu gato, os diferentes elementos do jogo, individualmente.

**1. Tarela com bolas de cobertura:**  
a. Coloque algumas guloseimas num orificio de maneira que o gato o possa ver e ouvir. Cubra o orificio com um das bolas. Graças a um pequeno orificio na bola, o gato poderá ver e cheirar as guloseimas.  
b. Coloque o alimento seco habitual para brincar com o jogo.

c. Agora o gato irá tentar retirar a bola com a pata de forma a chegar a guloseimas. Se o gato não tiver sucesso nas primeiras tentativas, deve ajudá-lo, por exemplo colocando a guloseima apenas parcialmente debaixo da bola.

d. Repita este exercício várias vezes até que o gato consiga remover a bola com a pata sem problemas, e assim obter a guloseima que se encontra debaixo.  
e. Aumente o desafio introduzindo a segunda bola. Não se esforçar demais e tentar a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente no início, que o gato tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.

f. Embora os gatos sejam curiosos e brincalhões por natureza, alguns precisam de responder a brincar, de uma forma calma e pacífica.  
g. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

h. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

i. Quando os ratos de formas diferentes e novos brinquedos. Muitos gatos demonstram mais interesse em brincar com os novos brinquedos, enquanto outros precisam de mais tempo para se habituarem. De início não ignore o brinquedo, mas mais tarde vá introduzindo o gato em diferentes jogos. Outra forma de aumentar o interesse é ocultar los premios sólo en algunos de los orificios.

10. Desajustes a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

### Vamos brincar

No primeiro passo, o gato tem que aprender que o jogo é uma grande diversão e uma experiência deliciosa. Por este motivo, comece por permitir algumas guloseimas no tabuleiro e permita que o gato as coma (repita várias vezes). Assim que o gato se habituou ao jogo, é importante e interessante do ponto de vista do tabuleiro, pode prosseguir para o passo seguinte e colocar as guloseimas apenas nos

orificios. O gato deverá devorar as guloseimas com entusiasmo.  
Deve dar a conhecer ao seu gato, os diferentes elementos do jogo, individualmente.

**1. Tarela com bolas de cobertura:**  
a. Coloque algumas guloseimas num orificio de maneira que o gato o possa ver e ouvir. Cubra o orificio com um das bolas. Graças a um pequeno orificio na bola, o gato poderá ver e cheirar as guloseimas.  
b. Coloque o alimento seco habitual para brincar com o jogo.

c. Agora o gato irá tentar retirar a bola com a pata de forma a chegar a guloseimas. Se o gato não tiver sucesso nas primeiras tentativas, deve ajudá-lo, por exemplo colocando a guloseima apenas parcialmente debaixo da bola.

d. Repita este exercício várias vezes até que o gato consiga remover a bola com a pata sem problemas, e assim obter a guloseima que se encontra debaixo.  
e. Aumente o desafio introduzindo a segunda bola. Não se esforçar demais e tentar a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente no início, que o gato tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.

f. Embora os gatos sejam curiosos e brincalhões por natureza, alguns precisam de responder a brincar, de uma forma calma e pacífica.  
g. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

h. Alguns gatos são observadores e imitadores excelentes, a aprender muito bem simplesmente observando.

i. Quando os ratos de formas diferentes e novos brinquedos. Muitos gatos demonstram mais interesse em brincar com os novos brinquedos, enquanto outros precisam de mais tempo para se habituarem. De início não ignore o brinquedo, mas mais tarde vá introduzindo o gato em diferentes jogos. Outra forma de aumentar o interesse é ocultar los premios sólo en algunos de los orificios.

10. Desajustes a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

### Vamos brincar

No primeiro passo, o gato tem que aprender que o jogo é uma grande diversão e uma experiência deliciosa. Por este motivo, comece por permitir algumas guloseimas no tabuleiro e permita que o gato as coma (repita várias vezes). Assim que o gato se habituou ao jogo, é importante e interessante do ponto de vista do tabuleiro, pode prosseguir para o passo seguinte e colocar as guloseimas apenas nos



### Instruktioner

- Lik altid med dema lekråd til samværet med dit kat.
- Vilj en bra tid att börja lekna. Börja inte direkt efter att katten har ätit. Som ett alternativ kan du ersätta en av miljöerna med en lek genom att använda dig av kattens vanliga förflyttningstillfällen för gódditir. Detta bidrar till att undvika att din katt får för mycket mat, och gör miljöerna till en spännande upplevelse.
- Placera lekakten på en lugn plats där katten känner sig trygg och avslappad.
- Sitt bredvid din katt och observera den lugnt och diskret. Undvik att skriva, så detta kan göra din katt stressad.
- För att motivera din katt i början, använd gódditir som den tycker speciellt mycket om.
- Hjälj din katt i början med att följa upp-giften. På så sätt blir den mer motiverad. Det är väldigt viktigt - speciellt i början - att katten känner att den lyckas, så att den får en positiv association till lekakten.
- Trots att katten är nyfiken och lekfull av naturen, har vissa nästan glömt bort hur man leker. Dessa katter måste lära sig detta igen från början.
- Vissa katter är utmärkt observatörer och imitatörer och kan lära sig saker mycket väl bara genom att titta på.

**Viktigt:** Katter kan reagera väldigt olika på nya lekakten. Några går ihjäl mycket roterande och intresserade när de leker med kattaktivitetsleksaker, medan andra behöver lite tid för att vänja sig vid lekakten. I början ignorera de lekakten, men sedan kommer de leka med stor entusiasm. Samtidigt kommer vissa katter att spendera mycket tid, energi och koncentration på lekakten medan andra föredrar att leka med andra saker, men ofta. Var noggs med att ge din katt tid att finna sin egen individuella lekstil, vilken vägen är den välgår.

**Vi önskar dig och din katt mycket glädje och främjag med dessa olika övningar.**

### Träning kan börja

Första steget är att låra katten att spela garanterat att den får gódditir. Lagg därför gódditir direkt på spelbrädet och lå katten äta upp dessa (Upprepa detta flera gånger). Om katten tittar förvånat/ansett på dig när du förbereder spelet kan du även fylla en av förberedningarna med gódditir. Katten bör låta hitta gódditirarna och äta upp dem med entusiasm.

**1. Träna med ladan:**  
a. Fyll den första förberedningen i ladan med gódditir medan din katt ser på och stäng den halvvis. På så sätt hittar den gódditirarna fortare och lyckas lättare. Din katt kommer nu att försöka få ut gódditir med tassens. Om den skulle få problem kan du hjälpa den i början. Visa katten hur man drar ut ladan med hjälp av åglen. Ge den extra uppmärksamhet under de första försöken och utförda även med extra gódditir emellan för att visa att den är på rätt spår.

**2. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**3. Träna med handtaget:**  
a. Fyll facken med gódditir medan din katt ser på och stäng dem så att handtaget är på motsatt sida.  
b. Börja med att visa din katt hur man flyttar handtaget. Ge den extra uppmärksamhet under de första försöken och utförda även med extra gódditir emellan för att visa att den är på rätt spår.

**4. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**5. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**6. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

### Träning kan börja

Första steget är att låra katten att spela garanterat att den får gódditir. Lagg därför gódditir direkt på spelbrädet och lå katten äta upp dessa (Upprepa detta flera gånger). Om katten tittar förvånat/ansett på dig när du förbereder spelet kan du även fylla en av förberedningarna med gódditir. Katten bör låta hitta gódditirarna och äta upp dem med entusiasm.

**1. Träna med ladan:**  
a. Fyll den första förberedningen i ladan med gódditir medan din katt ser på och stäng den halvvis. På så sätt hittar den gódditirarna fortare och lyckas lättare. Din katt kommer nu att försöka få ut gódditir med tassens. Om den skulle få problem kan du hjälpa den i början. Visa katten hur man drar ut ladan med hjälp av åglen. Ge den extra uppmärksamhet under de första försöken och utförda även med extra gódditir emellan för att visa att den är på rätt spår.

**2. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**3. Träna med handtaget:**  
a. Fyll facken med gódditir medan din katt ser på och stäng dem så att handtaget är på motsatt sida.  
b. Börja med att visa din katt hur man flyttar handtaget. Ge den extra uppmärksamhet under de första försöken och utförda även med extra gódditir emellan för att visa att den är på rätt spår.

**4. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**5. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

**6. Träna med skjutlocket:**  
Svågheten med denna övning är följande: din katt måste först att den måste flytta tillbaka det första skjutlocket om det är positiv association till lekakten. Katten ser på och stäng dessa halvvis. På detta sätt så kan katten hitta gódditirarna fortare och lyckas lättare. Tack över den andra raden med t.ex. en trasu innan du börjar så att katten inte distraheras.

### Träning kan börja

Första steget är att låra katten att spela garanterat att den får gódditir. Lagg därför gódditir direkt på spelbrädet och lå katten äta upp dessa (Upprepa detta flera gånger). Om katten tittar förvånat/ansett på dig när du förbereder spelet kan du även fylla en av förberedningarna med gódditir. Katten bör låta hitta gódditirarna och äta upp dem med entusiasm.



### Generelle råd

- Denne leg er en fælles beskaftigelse for kat og ejer. Katten må ikke lege uden at du er til stede.
- Sarg for at vælge det optimale tidspunkt for påbegyndelse af legen: Start legen, når din kat er vågen og godt humør. Alternativt kan du også fodre katten under legen, hvis den anvender det sædvanlige ferieløst for gódditir.
- Placér lekakten på en lugn plads där katten känner sig trygg och avslappad.
- Sitt bredvid din katt och observera den lugnt och diskret. Undvik att skriva, så detta kan göra din katt stressad.
- För att motivera din katt i början, använd gódditir som den tycker speciellt mycket om.
- Hjälj din katt i början med att följa upp-giften. På så sätt blir den mer motiverad. Det är väldigt viktigt - speciellt i början - att katten känner att den lyckas, så att den får en positiv association till lekakten.
- Trots att katten är nyfiken och lekfull av naturen, har vissa nästan glömt bort hur man leker. Dessa katter måste lära sig detta igen från början.
- Vissa katter är utmärkt observatörer och imitatörer och kan lära sig saker mycket väl bara genom att titta på.

**Viktigt råd:** Katter kan reagera forskelligt på nyt legetøj. Mange er helt motiveret fra starten med Cat Activity spillene. Der andre kræver det lidt tid for at finde deres egen legetøj. Samtidigt kommer nogle katter til at bruge meget tid, energi og koncentration på legetøjet, mens andre foretrækker at lege med andre ting, men ofte. Vær nøjsomme med at give din kat tid til at finde sin egen individuelle legetøj, hvilken vej den er den bedste.

**Vi ønsker Dem og Deres kat held og lykke med spillene.**

### Lad spillet begynde

I det første trin skal din kat forstå, at spillepladen er garanteret for at få gódditir. Læg derfor gódditir direkte på spillepladen og lå katten äta upp dessa (Upprepa detta flera gånger). Om katten tittar förvånat/ansett på dig när du förbereder spelet kan du även fylla en av förberedningarna med gódditir. Katten bör låta hitta gódditirarna och äta upp dem med entusiasm.

kat lugte gódditirerne og ligedes se dem. Dette giver en ekstra stimulus til at spille spillene.  
b. Din kat vil nu forsøge at få bolden væk med poten for at få fat i en gódditir. Hvis den ikke får succes efter de første par forsøg, bør du hjælpe eksempelvis ved kun at placere gódditirerne halvvis under bolden.  
c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den kan flytte bolden væk med poten. Hvis katten kommer i vanskeligheder skal den hjælpes. Vis katten hvordan den trækker skuffen ud, ved hjælp af loopen. Giv den særlig opmærksomhed under de første forsøg og fodre med gódditirer ind i mellem, for at vise katten at den er på rette spår.  
d. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en belønning, hvis den ikke ønsker at overtræde din kat, bør der være en gódditir under hver bold.

**2. Opgave med glidende rum:**  
Bemærk med denne øvelse er følgende: Din kat skal først at den skal skubbe det første dække tilbage til start positionen, så den kan bøde det andet dække lettere. Dette punkt behøver omfattende træning.  
a. Start med at træne med én række af rum med tre fraketter. Fyld de 2 dybe, lavere forbyrninger med gódditirer under din katts pågyn og luk dem kun halvvis. På denne måde kan katten hurtigere finde gódditirer og får nemmere succes. Dæk den anden række eksempelvis med et håndklæde inden du begynder, så det ikke distraherer din kat.  
b. Din kat vil nu forsøge at få gódditir ud med poten. Hvis den er i vanskeligheder, kan du hjælpe den i starten. Vis din kat hvordan man flytter dækket. Ros katten specielt ved de første forsøg og giv den nogle gódditirer ind i mellem, for at vise den er på rette vej.

c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en belønning når den skubber dækket væk.  
d. Når din kat kan flytte og flytte dækket, kan du om muligt sætte en leg i egen hånd, kan du introducere den anden række ind i spillet.  
e. Når du når leger med begge rækker, kan du inkludere de dækkede bode. I starten er disse placeret i forbyrningerne over rækkerne. For at stimulere din katts interesse, kan en gódditir med gódditir der gódditir.  
f. Når din kat har lært at inkludere boldene i spillet, kan du give niveauet af sværhedsgraden igen. Placer boldene imellem dækkene og gem ligedes en gódditir under bolden. Din kat skal nu lære at den flytte boldene inden den kan flytte dækkene.

**3. Opgave med håndtaget:**  
a. Fyld rummene med gódditirer under din katts pågyn og luk dem således at håndtaget er ved den modsatte side.  
b. I begyndelsen, vis din kat hvordan den skal flytte håndtaget. Giv den særlig opmærksomhed under de første forsøg og fodre med gódditirer ind i mellem, for at vise katten at den er på rette spår.  
c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået at den får en belønning, hvis den flytter håndtaget sammen og således åbner rummene.

**4. Opgave med dækket bold:**  
a. Placer nogle få gódditirer ind i en forbyrning, så din kat kan se og høre dig gøre det. Tilslut forbyrningen med en af boldene. Tækket være et lille hul, kan din

kat lugte gódditirerne og ligedes se dem. Dette giver en ekstra stimulus til at spille spillene.  
b. Din kat vil nu forsøge at få bolden væk med poten for at få fat i en gódditir. Hvis den ikke får succes efter de første par forsøg, bør du hjælpe eksempelvis ved kun at placere gódditirerne halvvis under bolden.  
c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den kan flytte bolden væk med poten. Hvis katten kommer i vanskeligheder skal den hjælpes. Vis katten hvordan den trækker skuffen ud, ved hjælp af loopen. Giv den særlig opmærksomhed under de første forsøg og fodre med gódditirer ind i mellem, for at vise katten at den er på rette spår.  
d. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en belønning, hvis den ikke ønsker at overtræde din kat, bør der være en gódditir under hver bold.

**2. Opgave med glidende rum:**  
Bemærk med denne øvelse er følgende: Din kat skal først at den skal skubbe det første dække tilbage til start positionen, så den kan bøde det andet dække lettere. Dette punkt behøver omfattende træning.  
a. Start med at træne med én række af rum med tre fraketter. Fyld de 2 dybe, lavere forbyrninger med gódditirer under din katts pågyn og luk dem kun halvvis. På denne måde kan katten hurtigere finde gódditirer og får nemmere succes. Dæk den anden række eksempelvis med et håndklæde inden du begynder, så det ikke distraherer din kat.  
b. Din kat vil nu forsøge at få gódditir ud med poten. Hvis den er i vanskeligheder, kan du hjælpe den i starten. Vis din kat hvordan man flytter dækket. Ros katten specielt ved de første forsøg og giv den nogle gódditirer ind i mellem, for at vise den er på rette vej.

c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en belønning når den skubber dækket væk.  
d. Når din kat kan flytte og flytte dækket, kan du om muligt sætte en leg i egen hånd, kan du introducere den anden række ind i spillet.  
e. Når du når leger med begge rækker, kan du inkludere de dækkede bode. I starten er disse placeret i forbyrningerne over rækkerne. For at stimulere din katts interesse, kan en gódditir med gódditir der gódditir.  
f. Når din kat har lært at inkludere boldene i spillet, kan du give niveauet af sværhedsgraden igen. Placer boldene imellem dækkene og gem ligedes en gódditir under bolden. Din kat skal nu lære at den flytte boldene inden den kan flytte dækkene.

**3. Opgave med håndtaget:**  
a. Fyld rummene med gódditirer under din katts pågyn og luk dem således at håndtaget er ved den modsatte side.  
b. I begyndelsen, vis din kat hvordan den skal flytte håndtaget. Giv den særlig opmærksomhed under de første forsøg og fodre med gódditirer ind i mellem, for at vise katten at den er på rette spår.  
c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået at den får en belønning, hvis den flytter håndtaget sammen og således åbner rummene.

**4. Opgave med dækket bold:**  
a. Placer nogle få gódditirer ind i en forbyrning, så din kat kan se og høre dig gøre det. Tilslut forbyrningen med en af boldene. Tækket være et lille hul, kan din

**Anleitung Brain Mover**

**GB Instructions Brain Mover** **F Instructions Brain Mover** **I Istruzioni Brain Mover**

Art.-Nr. 4596



## Anleitung Brain Mover

E Instruções

P Instruções

S Brugs-

DK Brugs-

Art.-Nr. 4596

### Allgemeine Hinweise

1. Spielen Sie dieses Spiel immer zusammen mit Ihrer Katze.
2. Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn: Beginnen Sie mit dem Spiel, wenn Ihre Katze wach und in Spielstimmung ist. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihre Katze eingeschlafen ist. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie mit einer Kugel auf Tröcklerfutter setzen. Leckerlies verwenden. Dies verhindert die Überreizung des Tieres und macht die Mahlzeiten zudem zu einem spannenden Erlebnis für Ihre Katze.
3. Spielen Sie das Spielzeug an einem Ort auf, an dem sich Ihre Katze ungestört und wohl fühlt.
4. Setzen Sie sich am besten sitzend neben Ihre Katze und beobachten Sie sie und ruhig. Bitte vermeiden Sie es, Ihre Katze anzufassen. Das kann sie stark hemmen.
5. Um zu motivieren, wählen Sie anfangs Leckerlies, die für Ihre Katze ganz besonders attraktiv sind.
6. Helfen Sie Ihrer Katze anfangs bei der Beherrschung der Aufgaben, damit sie motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihre Katze – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit sie etwas positiver mit dem Spiel verfährt.
7. Obwohl Katzen über einen natürlichen Spieltrieb verfügen, haben manche Tiere ein Spielverbot erlernt. Dieses Verhalten kann durch das Spiel gefördert und belohnt werden. Beobachten Sie Ihr Verhalten und können durch Zusehen sehr gut hervorgehoben werden.
8. Beginnen Sie das Training zuerst mit einer Schublachreihe mit drei Feldern. Füllen Sie die beiden äußeren, unteren Vertiefungen mit einem Leckerlie in verschiedenen Farben. Erweitern Sie diese nur halb. So kann sie das Leckerlie schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Um Ihre Katze anfangs nicht mit der anderen Reihe Spielzeug zu überfordern, lassen Sie die Spielzeuge zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Katzen, die sich gerne über längere Zeiträume konzentrieren können, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg Ihre Katze auch wählen lässt, lassen Sie Ihr Ziel, sich auf Ihre individuellen Vorlieben mit dem Spiel auseinanderzusetzen.
- Wir wünschen Ihnen und Ihrer Katze viel Spaß und Erfolg!

### Das Spiel kann beginnen

- Innerein Schittz soll Ihre Katze die Sicherheit gewinnen, dass das Spielbrett die Garantie für eine leckere Überraschung ist. Daher verteilen Sie zuerst einige Leckerlies über das Spielbrett und lassen Ihre Katze diese fressen (einige Male wiederholen). Schaut Ihre Katze erwartungsvoll und voller Vorfreude zu, wenn Sie das Spielbrett vorbereiten, können Sie dazu beitragen, nur eine

Vertiefung mit Leckerlies zu füllen. Diese sollte Ihre Katze zielicher und begeistert fressen.

Machen Sie Ihre Katze anfangs mit den Elementen einzeln vertraut.

**Übung mit den Abdeckkugeln:**  
 1. Platzieren Sie für Ihre Katze gut sicht- und hörbar einige Leckerlies in einer Vertiefung und decken diese mit einer Kugel ab. Ihre Katze kann dann das klärräucher Leckerlie sehen und auch erschnüffeln. Tiers und macht die Mahlzeiten zudem zu einem spannenden Erlebnis für Ihre Katze.

1. Befüllen Sie in Anwesenheit Ihrer Katze die Vertiefungen des Fachs mit Leckerlies und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel am gegenüberliegenden Rand befindet.
2. Zeigen Sie Ihrer Katze anfangs, wie man den Stempel bewegt. Reden Sie Ihr gerade bei den ersten Versuchen immer gut zu und geben Sie Ihr zwischenwärtiges Leckerlie aus zu bekräftigen, wenn sie auf dem richtigen Weg ist.
3. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie den Stempel der äußeren Reihe schiebt und so das Fach öffnet.

**Übung mit den Schiebefächern:**  
 Die Schwierigkeit bei dieser Aufgabe: Ihre Katze muss verstehen, dass sie die zuerst verschobene Abdeckung wieder in die Spielachse zurückbewegen muss, damit sie die zweite Fach leichter öffnen kann. Dieser Punkt sollte vertieft trainieren falls sie Schwierigkeiten damit hat.

Beginnen Sie Ihr anfangs dabei helfen. Zeigen Sie Ihr, wie sie das Zugfach mit der Pfote an der Schraube herausziehen kann. Reden Sie Ihr gerade bei den ersten Versuchen immer gut zu und geben Sie Ihr zwischenwärtiges Leckerlie aus zu bekräftigen, wenn sie auf dem richtigen Weg ist.

Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie das Zugfach herauszieht.

1. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie die Abdeckung beiseite schiebt.
2. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie die Abdeckung beiseite schiebt und alle selbstständig spielt, können Sie die Elemente kombinieren.
3. Wenn Ihre Katze nun beide Reihen beiseite schieben, können Sie die Abdeckkugeln mit einbeziehen. Anfangs werden diese in den Vertiefungen oberhalb der Reihen

### General Advice

1. Always play this game together with your cat.
2. Choose a good time to start the game: start when your cat is fully awake and in a playful mood. Do not start playing when your cat has just been fed. As an alternative, you can feed your cat while playing the game by using your usual feed instead of treats. This prevents overfeeding and turns mealtimes into exciting adventures for your cat.
3. Choose a place for the game where your cat feels relaxed and undisturbed.
4. It is best to sit sideways to your cat and observe her in a quiet and discreet way. Please avoid staring at your cat as this can make her feel restrained.
5. In order to motivate your cat, choose treats that really lives in the beginning. This point needs extensive training.
6. Help your cat at the start so that she stays motivated. It is important that your cat is successful right from the start so that she connects the game with a positive outcome.
7. Although cats are playful by nature, some have almost lost the ability to play. These cats have to learn to play again. Ce point nécessite beaucoup d'entraînement.
8. Cats are excellent observers and imitators. They can learn really well by watching you.

**Important Notice:**  
 Cats may react quite differently to new toys. Encourage her especially during the first attempts and give some treats in between to show her that she is on the right track. Others take their time to get used to this. They might ignore the toy at first, but start playing with enthusiasm later. In addition to that, there are cats that will play full of concentration for a longer time, while others prefer to play for short spells. Try to understand what your cat needs. You can choose, let her introduce the second row into the game.

When your cat is now playing with both rows, you can include the covering balls. As you introduce them, there are already in the indentations above the rows. To stimulate your cat's interest, hide treats there as well.

### Let's start playing

In the first step your cat has to understand that the game board is a guarantee for a delicious surprise. Therefore start by spreading a few treats over the game board and let your cat eat them (repeat this several times). If your cat is watching expectantly and full of enthusiasm when you start preparing the game board, you can proceed to the next step and fill only the indentations with treats. Your cat should eat these unworriedly and with enthusiasm.

Acquaint your cat with the various elements of the game individually.

1. Task with covering balls:
  - a. Place a few treats into an indentation so that your cat can see and hear you doing it. Then cover the indentation with one of the balls. Thanks to a small hole, your cat can smell the treats and see them as well.

This provides an extra stimulus to play the game.

- a. Now your cat will try to paw away the ball to get to the treat. If she is not successful, after the first couple of attempts, help by e.g. placing the treat only halfway under the ball.
- b. Repeat this exercise a few times until your cat can paw away the ball without any problem and get the treat underneath. Then increase the challenge by introducing the second ball. As you do this, your cat will learn that the reward should be a treat under each ball.

**Task with hiding compartments:**  
 The difficulty with this task is the following: your cat has to understand that she has to push the first cover back into the starting position so that she can open the second cover more easily. This point needs extensive training.

- a. Start by training with one row of compartments with three squares. Fill the two outer, lower indentations with treats in the presence of your cat and close these only halfway. This way she can find the treats faster and is successful more easily.
- b. Cover the other row with a treat before you begin so that it does not distract your cat.
- c. Your cat will now try to paw out the treats. If she should have difficulties, you can provide some help to begin with. Show your cat how to move the covers. Encourage her especially during the first attempts and give some treats in between to show her that she is on the right track.

Repeat this task until your cat has understood that she will get a reward when she pushes away the cover.

Once your cat can open and move the covers all on her own, you can introduce the second row into the game.

- a. When your cat is now playing with both rows, you can include the covering balls. As you introduce them, there are already in the indentations above the rows. To stimulate your cat's interest, hide treats there as well.

Um den Schwierigkeitsgrad etwas zu erhöhen, verschließen Sie das Zugfach nach, nach immer ein bisschen mehr. Kann Ihre Katze das Fach problemlos öffnen, können Sie es in diesem Schritt fordern, indem Sie es komplett verschließen.

1. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie das Zugfach herauszieht.
2. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie die Abdeckung beiseite schiebt.
3. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie die Abdeckung beiseite schiebt und alle selbstständig spielt, können Sie die Elemente kombinieren.
4. Wenn Ihre Katze nun beide Reihen beiseite schieben, können Sie die Abdeckkugeln mit einbeziehen. Anfangs werden diese in den Vertiefungen oberhalb der Reihen

**Task with drawer:**  
 In the presence of your cat, fill the first drawer with a treat and close it only half. That way she can find the treat faster and is successful more easily. Your cat will try to paw out the treat. If she has difficulties, provide some help. Show her how to pull out the drawer with the help of the loop. Give encouragement especially during the first attempts and feed treats in between to show your cat that she is on the right track.

- a. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a reward when she opens the drawer.
- b. To raise the level of difficulty, close the drawer more and more. Once your cat can open the drawer without difficulty, close it completely.
- c. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a reward when she paws out the drawer.

**Combining the elements:**  
 Now that your cat has learnt to play with the individual elements and can do everything on her own, you can combine the various elements.

Another way to raise the challenge is to hide treats only in some of the indentations.

Important:  
 Cats who regress with new toys or change their interests frequently are not necessarily bored. They may be interested in something else. They may be interested in something else. They may be interested in something else.

Vous pouvez aussi varier les couleurs des matières très différentes. Beaucoup d'encre ou jouent au jeu „Cat Activity“ avec grand intérêt dès le début. D'autres ont besoin d'un peu de temps pour s'y habituer. Ils ignorent tout d'abord le jouet pour ensuite s'y intéresser, puis jouer avec enthousiasme. Par ailleurs, certains chats ont des intérêts qui changent très vite. Ils peuvent être intéressés par autre chose. Ils peuvent être intéressés par autre chose.

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chat, beaucoup de plaisir et de succès avec ce jeu!

Dans un premier temps, votre chat doit comprendre que le tableau de jeu lui garantit une délicieuse surprise. Donc, commencez par étendre quelques délicieuses friandises sur le tableau de jeu, et laissez votre chat manger (répétez cet exercice plusieurs fois). Si votre chat regarde le jeu avec envie et enthousiasme lorsque vous commencez à le préparer, vous pouvez passer à l'étape suivante et remplir uniquement les fentes avec les friandises. Votre chat doit alors les manger avec enthousiasme.

### Informations générales

1. Jouez toujours à ce jeu en compagnie de votre chat.
2. Choisissez le bon moment pour commencer le jeu: quand votre chat est bien éveillé, et prêt à jouer. Ne pas débuter le jeu juste après les repas. Vous pouvez alimenter alternativement les gobelots pendant qu'il joue, en remplaçant les friandises par sa nourriture sèche. Cela évite une suralimentation et rend son repas attirant et agréable.
3. Placez le jeu à un endroit où votre chat est bien détendu et où il n'est pas dérangé.
4. Asségez-vous près de votre chat et observez-le calmement. Essayez d'éviter de le regarder fixement, cela pourrait freiner son enthousiasme.
5. Au départ, pour motiver votre chat, utilisez des friandises qu'il aime particulièrement. Ce point nécessite beaucoup d'entraînement.
6. Aidez votre chat à maîtriser le jeu, pour qu'il soit motivé. Il est important, particulièrement au début, qu'il "gagne" les friandises rapidement, et qu'il garde une expérience positive du jeu pour la fois suivante.
7. Bien que les chats soient joueurs par nature, certains ont presque perdu la capacité de jouer. Ces chats ont à apprendre à jouer à nouveau.
8. Les chats sont d'excellents observateurs et imitateurs, et peuvent parfaitement apprendre en regardant faire.

Important:  
 Les chats qui régressent avec de nouveaux jouets ou changent fréquemment d'intérêt ne sont pas nécessairement ennuyés. Ils peuvent être intéressés par autre chose. Ils peuvent être intéressés par autre chose.

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chat, beaucoup de plaisir et de succès avec ce jeu!

Commençons à jouer

Dans un premier temps, votre chat doit comprendre que le tableau de jeu lui garantit une délicieuse surprise. Donc, commencez par étendre quelques délicieuses friandises sur le tableau de jeu, et laissez votre chat manger (répétez cet exercice plusieurs fois). Si votre chat regarde le jeu avec envie et enthousiasme lorsque vous commencez à le préparer, vous pouvez passer à l'étape suivante et remplir uniquement les fentes avec les friandises. Votre chat doit alors les manger avec enthousiasme.

Familiarisez votre chat avec chaque élément individuellement du jeu.

**Travail avec balles recouvertes:**  
 a. Placez quelques friandises dans une fente afin que votre chat voit et voit et vous entendre le faire. Ensuite couvrez la fente avec une des balles. Grâce au petit trou, votre chat peut sentir et les friandises. Ce sera pour lui un excellent stimulant pour jouer à ce jeu.

- a. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtiendra une récompense s'il tourne la poignée et ouvre ainsi le compartiment.

**Travail avec la poignée:**  
 a. Remplissez les compartiments de friandises en présence de votre chat et fermez-les soigneusement. Votre chat va essayer de donner un coup de patte à la friandise. S'il a des difficultés, aidez-le. Montrez lui comment tirer sur le tirant avec la boucle. Encouragez le spécialement pendant ses premières tentatives et donnez lui quelques friandises pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie.

- a. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtient une récompense lorsqu'il ouvre le tirant.
- b. Pour élever le niveau de difficulté, fermez le plus possible le tirant. Quand votre chat peut ouvrir le tirant sans difficulté, fermez le complètement.

**Combinaison des éléments:**  
 Maintenant que votre chat a appris à jouer avec les éléments individuellement, et qu'il est capable de faire de lui-même, vous pouvez combiner les divers éléments. Pour augmenter l'engouement, vous pouvez aussi cacher des friandises juste dans quelques fentes.

Prima di tutto, il vostro gatto dovrà comprendere che questo gioco gli farà guadagnare deliziose sorprese. Cominciate, quindi, spargendo qualche delicata leccornia sulla tavola di gioco e lasciate che il vostro gatto le mangi (ripetete questa operazione più volte). Se il vostro gatto vi guarda con trepidazione e pieno di entusiasmo mentre state preparando la tavola di gioco, potete procedere con il passo successivo e riempire con le leccornie soltanto le rientranze. Il vostro gatto dovrà imparare che dovrà spostare le palline prima di poter spostare i piani.

Fate avvicinare il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.

**Travail avec les compartiments couverts:**  
 a. Remplissez les compartiments de friandises en présence de votre chat et fermez-les soigneusement. Votre chat va essayer de donner un coup de patte à la friandise. S'il a des difficultés, aidez-le. Montrez lui comment tirer sur le tirant avec la boucle. Encouragez le spécialement pendant ses premières tentatives et donnez lui quelques friandises pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie.

- a. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtient une récompense lorsqu'il ouvre le tirant.
- b. Pour élever le niveau de difficulté, fermez le plus possible le tirant. Quand votre chat peut ouvrir le tirant sans difficulté, fermez le complètement.

**Combinaison des éléments:**  
 Maintenant que votre chat a appris à jouer avec les éléments individuellement, et qu'il est capable de faire de lui-même, vous pouvez combiner les divers éléments. Pour augmenter l'engouement, vous pouvez aussi cacher des friandises juste dans quelques fentes.

Prima di tutto, il vostro gatto dovrà comprendere che questo gioco gli farà guadagnare deliziose sorprese. Cominciate, quindi, spargendo qualche delicata leccornia sulla tavola di gioco e lasciate che il vostro gatto le mangi (ripetete questa operazione più volte). Se il vostro gatto vi guarda con trepidazione e pieno di entusiasmo mentre state preparando la tavola di gioco, potete procedere con il passo successivo e riempire con le leccornie soltanto le rientranze. Il vostro gatto dovrà imparare che dovrà spostare le palline prima di poter spostare i piani.

Fate avvicinare il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.

### Indicazioni generali

1. Giocate sempre insieme al vostro gatto.
2. Scegliete la giusta atmosfera per l'adesione. Scegliete un momento in cui il gatto è bello sveglio e giocherellone. Non fatelo se ha appena finito di mangiare. In alternativa, potete provare ad alimentarlo con delle palline. Grazie al piccolo foro del vostro gatto può annusare e vedere le leccornie e questo garantisce uno stimolo extra per giocare.
3. Posizionate il gioco in un luogo tranquillo e indisturbato.
4. Sedetevi vicino al vostro gatto ed osservatelo di pariato. Non stiate subito il gioco, potreste fregarne un po' l'animale. Successivamente, aumentate la sfida introducendo una seconda pallina. Per evitare di stressare il gatto, mettete una leccornia sotto ciascuna pallina.
5. Sedetevi vicino al vostro gatto ed osservatelo di pariato. Non stiate subito il gioco, potreste fregarne un po' l'animale. Successivamente, aumentate la sfida introducendo una seconda pallina. Per evitare di stressare il gatto, mettete una leccornia sotto ciascuna pallina.

**Sfida con i piani scorrevoli:**  
 La difficoltà in questa sfida consiste nel far comprendere al vostro gatto che deve riportare il primo cassetto nella posizione iniziale e successivamente il secondo cassetto nella posizione iniziale. In questi casi, accognetelo nel gioco con pazienza e gentilezza.

**Sfida con i piani scorrevoli:**  
 La difficoltà in questa sfida consiste nel far comprendere al vostro gatto che deve riportare il primo cassetto nella posizione iniziale e successivamente il secondo cassetto nella posizione iniziale. In questi casi, accognetelo nel gioco con pazienza e gentilezza.

**Combinazione degli elementi:**  
 Ora che il vostro gatto ha imparato a giocare con ciascun modulo e riesce a fare da solo gli esercizi, potete provare a combinare i vari elementi. Un altro modo per aumentare la sfida è quello di nascondere le leccornie soltanto in alcuni scomparti.

Prima di tutto, il vostro gatto dovrà comprendere che questo gioco gli farà guadagnare deliziose sorprese. Cominciate, quindi, spargendo qualche delicata leccornia sulla tavola di gioco e lasciate che il vostro gatto le mangi (ripetete questa operazione più volte). Se il vostro gatto vi guarda con trepidazione e pieno di entusiasmo mentre state preparando la tavola di gioco, potete procedere con il passo successivo e riempire con le leccornie soltanto le rientranze. Il vostro gatto dovrà imparare che dovrà spostare le palline prima di poter spostare i piani.

Fate avvicinare il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.

**Sfida con la pallina:**  
 a. Disponete qualche leccornia in uno degli scomparti assicurandovi che il vostro gatto veda e senta quello che sta facendo. Attraverso la piccola apertura il vostro gatto può annusare e vedere le leccornie e questo garantisce uno stimolo extra per giocare.

- a. Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.

**Sfida con il cassetto:**  
 Alla presenza del vostro gatto, riempite il primo cassetto con una leccornia e richiudetelo soltanto per metà. In questo modo troverà più rapidamente la leccornia e riuscirà più facilmente nell'impresa. Il vostro gatto tenterà di estrarla leccornia con le zampe. Se dovesse incontrare difficoltà, aiutatelo. Dategli un incoraggiamento particolare durante i primi tentativi e dategli qualche leccornia per fargli capire che è sulla strada giusta.

**Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.**

**Sfida con il cassetto:**  
 Alla presenza del vostro gatto, riempite il primo cassetto con una leccornia e richiudetelo soltanto per metà. In questo modo troverà più rapidamente la leccornia e riuscirà più facilmente nell'impresa. Il vostro gatto tenterà di estrarla leccornia con le zampe. Se dovesse incontrare difficoltà, aiutatelo. Dategli un incoraggiamento particolare durante i primi tentativi e dategli qualche leccornia per fargli capire che è sulla strada giusta.

**Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.**

Fate avvicinare il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.

**Sfida con la maniglia:**  
 a. Riempite di leccornie gli scomparti, in presenza del vostro gatto. Poi richiudetelo fino a che la maniglia si sposti all'altra estremità.

- a. Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.

**Sfida con il cassetto:**  
 Alla presenza del vostro gatto, riempite il primo cassetto con una leccornia e richiudetelo soltanto per metà. In questo modo troverà più rapidamente la leccornia e riuscirà più facilmente nell'impresa. Il vostro gatto tenterà di estrarla leccornia con le zampe. Se dovesse incontrare difficoltà, aiutatelo. Dategli un incoraggiamento particolare durante i primi tentativi e dategli qualche leccornia per fargli capire che è sulla strada giusta.

**Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.**

**Sfida con il cassetto:**  
 Alla presenza del vostro gatto, riempite il primo cassetto con una leccornia e richiudetelo soltanto per metà. In questo modo troverà più rapidamente la leccornia e riuscirà più facilmente nell'impresa. Il vostro gatto tenterà di estrarla leccornia con le zampe. Se dovesse incontrare difficoltà, aiutatelo. Dategli un incoraggiamento particolare durante i primi tentativi e dategli qualche leccornia per fargli capire che è sulla strada giusta.

**Ripetete quest'esercizio fino a che il vostro gatto capirà che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi ad aprire il vano.**

Fate avvicinare il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.